



REGULAMIN

III Rudzka Gra Terenowa

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Organizator: Silesia GO
2. Lokalizacja: Ruda Śląska
3. Termin: 06.10.2024
4. Gra skierowana jest do osób pełnoletnich oraz dzieci (pod opieką opiekuna prawnego lub osoby upoważnionej). Udział w grze jest płatny w kwocie 49,00 zł/osoba.
5. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
6. Każdy uczestnik bierze udział w grze na własną odpowiedzialność.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

1. Miejska gra terenowa organizowana jest w celu propagowania aktywnego stylu życia oraz promowania wiedzy na temat Rudy Śląskiej.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie i rejestracja zespołu liczącego od 2 do 4 osób z podaniem imion i nazwisk każdego z uczestników oraz nazwy zespołu (nazwę wpisujemy w arkuszu zgłoszeniowym po nazwisku np. Jan Kowalski Stokrotki Rosły Polne)
3. Zgłoszenia dokonać można poprzez wypełnienie i wysłanie formularza na stronie internetowej silesia-go.pl oraz opłacenie udziału w kwocie 49,00 zł do dnia 02.10.2024.
4. Zmianę w składzie osobowym Zespołu należy zgłosić najpóźniej w momencie odprawy przed startem.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych dnia 10 maja 2018 r. Dz.U. 2018 poz. 1000)
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.



6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
7. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
8. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
10. W przypadku rezygnacji z udziału w grze wpisowe nie jest zwracane. Skład osób w drużynie może ulec zmianie, np. za zgłoszonego członka drużyny może wziąć udział osoba trzecia. Należy zgłosić ten fakt Organizatorom przed rozpoczęciem Gry.

III. PRZEBIEG GRY

1. W dniu Gry o godz. 8:15 odbędzie się odprawa uczestników, podczas której zostaną podane informacje organizacyjne dotyczące przebiegu Gry. Uczestnicy są proszeni o punktualne przybycie. Zespoły startują z kilkuminutowym odstępem pomiędzy sobą.
2. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań.
3. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
4. W czasie przebiegu gry zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek środków lokomocji. Całą trasę należy pokonać pieszo.
5. Całą Trasę uczestnicy pokonują przy użyciu mapy przygotowanej i dostarczonej przez Organizatora. Na trasie możliwe jest korzystanie z urządzeń GPS w celu nawigacji, wyznaczania swojej pozycji lub rejestracji tzw. śladu.



6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
7. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania co najmniej jednego telefonu komórkowego.
8. Na przebycie trasy każda z drużyn ma maksymalnie 7 godzin.
9. Klasyfikacja końcowa podana zostanie w mediach społecznościowych po podliczeniu punktów.

IV. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Interpretacja regulaminu należy wyłącznie do Organizatora.
2. Wszyscy uczestnicy biorąc udział w III Rudzkiej Grze Terenowej startują na własną odpowiedzialność i nie będą wnosić żadnych roszczeń w stosunku do Organizatora w razie zaistnienia zdarzeń losowych podczas trwania imprezy.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
5. Wzięcie udziału w Grze Miejskiej jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Podpis uczestników